

## [spécimen]

\*Explication de l'idée

J aimerais qu'une sanction supplémentaire soit ajoutée à la modération, celle-ci permettrait à un modérateur de pouvoir empêcher un joueur de spammer le chat tout en lui laissant l'opportunité de parler à un rythme qui serait à définir. Cette sanction n'impactera pas la possibilité du joueur d'envoyer des messages privés

\*Exemple.

Un joueur se montre toujours à la limite du sanctionnable, ses multiples messages et son comportement dérangent les joueurs et énerve le staff, pourtant cela ne mérite pas un mute complet. Ce joueur se voit donc infligé une restriction de chat, dorénavant il ne pourra envoyer qu'un message toutes les 3 minutes. Il peut donc communiquer pour les choses importantes et en mp et c'est tout, pas de place pour un mauvais comportement.

\*Précisions diverses si nécessaire\*