



BadBlock

Cahier des charges

Arène SkyBlock

Responsable(s) du projet

- Snowlce

Département

- Développement java

Date limite

18 mai 2019

Signature Administrative (Approbation) / Date

Projet

Du pourquoi

- Le SkyBlock est le big Games le plus joué sur BadBlock, il paraît donc évident que sa dynamisation est une priorité.
- De ce fait, une map Event a été créée et est déjà présente sur le SkyBlock. Seulement, cette dernière manque de dynamisme, en effet, seul un jeu y est présent et disponible, une mine évent.
- Malgré le fait que le SkyBlock soit un jeu essentiellement basé sur le farming, nombre de joueurs sont désireux de pouvoir se bastonner, c'est pourquoi, en plus des mondes End et Nether où le pvp est actif, l'ajout d'une arène PvP concurrentiel semble trouver son sens.

Projet (Suite)

Du comment

- Pour satisfaire au mieux la demande joueur, il paraît indiqué d'ajouter une arène sur la map Event du SkyBlock.
- Pour ce faire, je propose de mettre à disposition d'un développeur au moins, un serveur de dev équipé de l'API des Big Games et relié au serveur principal.

Du plugin

- Le plugin consiste en une arène de duel PvP impliquant un système de pari. Les mises des deux joueurs sont équivalentes. Le gagnant récupère sa mise et remporte celle du perdant. Une mise nulle peut être faite.

Projet en image

Fonctionnement Global : <https://cdn.badblock.fr/upload/SNOWICE15556105042.png>

GUI pari : <https://cdn.badblock.fr/upload/SNOWICE15556105040.png>

GUI pari (ajout d'item) : <https://cdn.badblock.fr/upload/SNOWICE15556105041.png>

Le BlaBla Technique

Techno

- Java 8

Infrastructure

- INFRA-DKR-PROD

