

CAKE DEFENSE

Nombre de joueurs : 2 à 16

Temps d'une partie : Dépend du niveau des joueurs

Type de jeu : PVE

Règles du jeu :

Chaque joueur spawn dans une arène de plus ou moins 20 blocs sur 20 blocs. Une manche de 2 minutes va commencer. Durant cette manche, des mobs vont apparaître. Le joueur aura une épée, et un arc pour commencer. A chaque mobs tué, il obtiendra des points. Il devra résister toute la manche. S'il meurt, il est éliminé de la partie. Si il survit, il aura 30 secondes pour acheter des améliorations. Améliorer son épée, son arc, ou encore acheter une armure, grâce aux points gagnés. Il pourra également acheter des bonus (double points, grenade, lance flamme, etc...). Après ces 30 secondes, une nouvelle manche commence et ainsi de suite. Les mobs seront de plus en plus fort et seront de plus en plus nombreux. Le dernier joueur en vie remportera la partie !

@Frekzz