

COUNTER CRAFT (CS:GO)

Nombre de joueurs : 10

Temps d'une partie : Entre 30 et 90 minutes

Type de jeu : PVP (armes)

Règles du jeu :

Le joueur rejoindra un serveur global avec tous les autres joueurs, où il pourra voir son niveau et son grade. Depuis ce serveur, il pourra rejoindre une partie, soit en solo, avec donc 4 autres joueurs qu'il ne connaît pas, ou avec sa team !

Une fois la partie lancée, le but est le suivant. Il y a deux équipes, une équipe terroriste, qui doit détruire un site, le site A ou le site B, et une équipe anti-terroriste qui doit défendre les deux sites. Une manche dure 2 minutes. La première équipe qui arrive à 16 manches gagne le match. A 15 manches, les 2 équipes sont inversées.

Pour détruire un site, l'équipe terroriste possède une bombe, qui sera donnée aléatoirement parmi les 5 membres. Il faudra poser cette bombe sur le site A ou B.

Une fois posée, la bombe met 30 secondes (à confirmer) avant d'exploser. Les anti terroristes devront donc désamorcer cette bombe. S'ils n'ont pas acheté de kit, ils mettront 10 secondes pour désamorcer, avec le kit, 5 secondes. Ce kit est achetable à chaque début de manche.

A chaque début de manche, les deux équipes devront acheter des armes, des grenades etc... avec l'argent gagné durant les manches.

L'équipe qui gagne la manche remportera plus d'argent que l'équipe qui a perdue. A la fin de la partie, le joueur pourra "rankup" ou "derank" (augmenter de grade ou descendre) en fonction de si il a gagné et en fonction de son ratio (kills / morts).

Il y aura également un mode "entraînement", où le joueur ne jouerait pas pour son grade mais pour le fun, sur un serveur en 10 contre 10, et non pas dans un mode où il y a une bombe, mais juste en match à mort, où la première équipe arrivant à 100 kills gagne la partie.