

Doc Formation Faction

Réalisé par

ModoCheat : IWasAGod

Sommaire

Le faction	2
Informations sur le spawn	3
Commandes de base	4
Commandes du plugin faction	6
Commandes utilitaires	7
Economie du faction	8
Events et KOTH (King of the hill)	9
Grades et avantages	10
Boutique	13

⚠ Ce document est susceptible de changer à tout moment et des modifications seront faites dans l'immédiat. Merci de vous tenir informé sur son devenir .

En effet, certaines modifications sur le serveur sont encore à venir. Badblock est en perpétuelle évolution.

Le faction

Le faction est un jeu basé sur le farm, le pvp, la trahison et le pillage. Il s'agit en effet d'un jeu où l'on doit créer son clan, donc sa faction avec le nom que l'on désire et inviter toutes les personnes que l'on veut dedans jusqu'à la limite de joueurs (25 joueurs) . Le but du faction est d'avoir la meilleure faction du serveur. Ce critère se base sur : l'économie de votre faction. En effet si les joueurs de votre faction sont les plus riches du serveur cela peut-être déterminant sur votre place dans le classement par rapport aux autres factions. Ce critère se base également sur le niveau de pvp de vos joueurs, en effet, plus ils seront forts en pvp, plus la faction est puissante car elle a des chances de gagner des events pvp comme les Koth (King of the hill) ou encore des combats entre factions en Warzone où l'on peut gagner le stuff des autres s'il n'est pas cassé après le combat. Cependant, le plus important n'est pas d'avoir des joueurs très bons pvp et riches, il est aussi important d'avoir de la mixité dans votre faction. Par mixité je veux dire pas que des joueurs sachant et voulant pvp, il faut également des joueurs qui peuvent farmer l'argent ou encore l'obsidienne qui protégera vos bases. Il aussi préférable, ce n'est pas obligatoire mais cela peut jouer un rôle décisif dans l'image de votre faction, d'avoir une personne ou plusieurs sachant décorer ou construire de belles choses.

La trahison et le pillage est aussi un des points très importants du faction. En effet, ces deux sont autorisés sur Badblock ce qui signifie que vous pouvez si vous le désirez, infiltrer une faction afin d'obtenir les bases des joueurs, des stuff ou tout simplement de détruire la faction de l'intérieur. Il est donc primordial de recruter des personnes en qui vous avez confiance ou des personnes à qui vous pouvez faire confiance dans le futur.

Le pvp faction est donc un jeu plus complexe qu'un simple combat entre faction, il faut penser aussi à toute la gestion qu'il y a derrière et cela en fait tout son charme.

Informations sur le spawn

Ce spawn est une zone protégée (La SafeZone). Vous pouvez vous y balader et trouver différentes zones accessibles aux joueurs. Le PvP y est désactivé.

A votre entrée dans le spawn, vous pouvez trouver différents classements tels que:

- Le classement des claims (la faction ayant le plus grand nombre de claims) [\[Lien\]](#)
- Le classement de temps de jeu (le joueur étant le plus connecté) [\[Lien\]](#)
- Le classement des kills (le joueur ayant tué le plus de joueur) [\[Lien\]](#)
- Le classement de la monnaie (le joueur ayant le plus d'argent) [\[Lien\]](#)

Si vous continuez tout droit, vous pouvez apercevoir un hologramme avec quelques commandes essentielles: le /shop, le /warp et le /regles. [\[Lien\]](#)

En continuant, vous pouvez apercevoir la zone des portails: Le monde minage, Le Nether et l'End. Le pvp y est activé (hormis en minage) et il n'est pas possible de claim. Néanmoins, vous pouvez quand même casser des blocs et en poser (sauf dans l'end). [\[Lien\]](#)

Attention! L'End n'est pas le monde End d'origine. En effet, dans le monde End, vous pouvez seulement farmer les Endermans. L'End d'origine est activé lors des Events End (qui sont très rares), et les items tels que les shulkers box sont disponibles dans les KOTH seulement.

Devant les portails, il y a une zone de PUB (Vidéo, annonce...) [\[Lien\]](#)

Enfin, en continuant, vous avez le portail de Random TP (Vous téléporte aléatoirement dans une zone de 5000 blocs). Ce portail est disponible à chaque sortie du spawn (Nord/Sud/Est/Ouest) [\[Lien\]](#)

Au sud du spawn, vous pouvez trouver la zone de vote. Vous pouvez y ouvrir les clés que vous avez achetées sur la boutique ou que vous avez obtenues en votant [\[Lien\]](#)

Plus au Sud, vous pouvez trouver le Warp tuto, où sont expliquées les bases de la faction [\[Lien\]](#)

Enfin, au Sud-est, vous pouvez trouver le portail d'événement: le KOTH [\[Lien\]](#)

Commandes de base

Il est important de se noter tout d'abord que la carte du faction fait du 20.000*20.000 blocs.

1. **/spawn** → Cette commande sert à retourner au spawn du faction.
2. **/regles** → Cette commande détaille toutes les règles et donc ce qu'il faut respecter sur le faction. Il y a notamment le tp-kill qui est interdit ou encore l'anti-afk. Les pillages et les trahisons eux sont autorisés. Tout manquement à ces règles est passible d'une sanction qui dépendra de la gravité de l'acte. [\[Lien\]](#)
3. **/vote** → Cette commande sert à voter pour le serveur, il y a aussi un lien vers un tuto pour savoir comment voter
4. **/liens** → Cette commande sert à donner les liens du **discord communautaire**, du **site** puis du **teamspeak** ainsi que **l'instagram** de **badblock** et son **facebook** avec le twitter
5. **/recrutement** → Cette commande servira aux joueurs pour avoir les liens pour les recrutements selon les sections
6. **/warp Tuto** → Cette commande détaille toutes les commandes de base.
7. **/warp** → Cette commande affiche un petit menu avec tous les warp présents sur le faction, il y a le warp Arène, le warp Clés, le warp Enchant, le warp End, le warp Event, le warp Forge, le warp Minage, le warp Nether, le warp News, le warp Rtp et le warp Tuto présent juste au-dessus. Pour aller directement dans un warp on peut faire **/warp <nom>** comme par exemple : **/warp Nether** si l'on veut aller dans le nether ou **/warp Rtp** pour se téléporter devant le portail de random tp qui vous tp aléatoirement sur la map. [\[Lien\]](#)
8. **/trade <pseudo>** → Cette commande permet de demander à un joueur un échange. Le joueur a le choix entre accepter et refuser cette demande. Pour cela il a le choix entre cliquer dans le tchat sur accepter s'il veut accepter ou refuser s'il veut refuser. Sinon il peut taper les commandes **/trade accept** pour accepter et **/trade deny** pour refuser. Si le joueur accepte, cela vous mènera à un menu d'échange où vous pouvez déposer des équipements ou des ressources mais encore de l'argent ou de l'xp. Pour cela il suffit de cliquer sur les pépites, lingots ou blocs d'or pour augmenter l'argent que vous mettez en échange. Si vous désirez échanger de l'xp il suffit de cliquer sur la bouteille d'xp et comme pour l'argent cliquer sur le sceau vide sceaux de lait pour augmenter l'xp mise en échange. Pour repasser à l'argent il suffit de cliquer sur l'oeil de l'end.

A retenir, pour annuler un échange vous pouvez appuyez sur votre touche Echap.

9. **/kit <nom>** → Cette commande sert à recevoir son kit en fonction de son grade (Guerrier, Valkyrie, Jarl, Seigneur, Roi, Légende, Immortel et Dieu) il est important de savoir qu'il y a un temps nécessaire avant de pouvoir refaire ce kit, le temps dépend

de votre grade, plus il est faible (guerrier), plus il sera faible (30 minutes) plus il sera élevé (Dieu), plus il sera long (3 jours).

A retenir, Tous les avantages que procurent les grades et donc par conséquent les kits vous seront détaillés dans Grades et avantages.

10. **/tpa <pseudo>** → Cette commande sert à proposer à un joueur de se téléporter à lui, ce joueur a le choix entre refuser ou accepter, pour cela il doit taper les commandes **/tpno** ou **/tpdeny** pour refuser et **/tpyes** ou **/tpaccept** pour accepter la demande de téléportation.
11. **/tpahere <pseudo>** → Cette commande sert à proposer à un joueur de se téléporter sur vous, ce joueur a le choix entre refuser ou accepter, pour cela il doit taper les commandes **/tpno** ou **/tpdeny** pour refuser et **/tpyes** ou **/tpaccept** pour accepter la demande de téléportation sur vous.
12. **/sethome <nom>** → Cette commande sert à créer une résidence. Tout comme le **/kit**, le nombre de résidence dépend de votre grade. En effet, plus votre grade sera faible (guerrier), plus votre nombre de résidence le sera (2 pour un guerrier). A l'inverse, plus votre grade est élevé (Dieu), plus votre nombre de résidence sera élevé (12 pour un Dieu et Immortel).

A retenir, chaque résidence peut avoir un seul nom, par exemple si vous souhaitez créer 2 résidence via **/sethome et que vous voulez les appeler "base" donc **/sethome base**, le deuxième sethome remplacera le premier étant donné que vous utiliserez le même nom que le premier sethome. Il est donc primordial d'avoir de différents noms pour chaque sethome que vous faisez.**

13. **/home nom** → Cette commande sert à vous téléporter à la résidence qui sera assignée au nom que vous employez. Par exemple si vous faites **/sethome base**, pour vous téléporter à cette résidence, vous devrez faire **/home base** et non pas un autre nom.

A retenir, chaque résidence est assigné à un nom.

14. **/ignore pseudo** → Cette commande sert à ignorer les messages d'un joueur. En faisant cette commande, vous coupez tout contact avec le joueur que vous avez ignoré.

Attention : les membres du staff n'ont pas l'autorisation d'effectuer cette commande.

Commandes du plugin faction

1. **/f create nom** Permet de créer sa propre faction. [\[Lien\]](#)
2. **/f help** Vous servira à avoir toutes les commandes du plugin Faction. [\[Lien\]](#)
3. **/f info** Ou aussi le **/ff** permet d'avoir les informations sur la faction tels que les **claims**, **les powers**, et **les powers MAX** [\[Lien\]](#) (le maximum de power d'une faction). Il permet aussi d'afficher le nombre de membres dans la faction avec leurs grades. Le chef sont représentés par une " ★ ", les sous chefs (qui ont exactement les mêmes commandes que les chefs sauf le /f disband) sont représentés pas " ** ", ainsi les modérateurs sont représentés par une simple étoile " * " et les membres par un plus " + ". [\[Lien\]](#)
4. **/f invite pseudo** Permet d'inviter des joueurs dans votre faction, ainsi le joueur pourra la rejoindre via la commande **/f join [Faction]**. [\[Lien\]](#) Il peut aussi leave la faction en faisant un **/f leave** (ou **/f disband** pour le chef de faction). [\[Lien\]](#) Tu peux aussi kick des personnes via la commande **/f kick pseudo** [\[Lien\]](#)
5. **/f chat** Permet de communiquer dans différents chat tel que le chat Ally, Faction, Modérateur de la faction, Truce et Public. [\[Lien\]](#) [\[Lien 2\]](#)
6. **/f sethome** Permet de définir un sethome pour **la faction entière** (!\ Ceci n'est possible que dans ses propres claims !) [\[Lien\]](#) Pour y retourner, un simple **/f home** [\[Lien 2\]](#)
7. **/f desc** Permet de donner une description à sa faction [\[Lien\]](#)
8. **/f tag Nom** Permet de changer le nom de sa faction [\[Lien\]](#)
9. **/f claim** Permet de s'approprier un territoire (un chunk 16x16x256 blocks) [\[Lien\]](#). Le **/f unclaim** permet de supprimer ce territoire, il ne sera donc plus en possession de votre faction. [\[Lien\]](#)
10. **/f map** Permet d'observer une grande quantité de chunk aux alentours pour vérifier si un chunk n'a pas été prit par une autre faction [\[Lien\]](#)
11. **/f leader** Permet de donner le rôle de chef à un membre de la faction. [\[Lien\]](#)
12. **/f ally** ou **/f enemy** Sont des commandes qui servent à définir des factions (et non pas des joueurs) en tant qu'alliés ou ennemis. Cette relation définira si vous pouvez vous taper ou non. Vous pourrez taper vos ennemis dans leurs endroit protégés là ou vous ne pourrez jamais taper un allié quelque sois l'endroit. [\[Lien\]](#) Il y a aussi le **/f neutral** qui permet de remettre une faction Neutre. [\[Lien\]](#)
13. **/f pow** → Cette commande vous affiche le power que vous possédez. Il peut aller de -10 à 10 sans achat de bonus. Plus vous vous faites tuer, plus votre power et bas, à l'inverse vous pouvez le regagner facilement en restant connecté.

Attention : dans une faction si la somme du power des membres de votre faction est inférieur à vos nombre de claims alors vous pourrez vous faire surclaim par d'autres factions.

Commandes utilitaires

1. **/trash** → Cette commande vous amène sur un menu vide, ayant la taille d'un double coffre normal sur minecraft. Si vous mettez des objets dans ce menu, il se supprimeront après avoir fermé ce même menu.

Attention : le /trash présente un risque, si vous mettez trop vite un item que vous ne désirez pas supprimer il n'y a pas de retour en arrière possible

2. **/duel <pseudo>** → Cette commande sert à demander à un joueur de pvp. Le joueur a le choix entre accepter ou refuser la demande. Pour cela il a le choix entre cliquer dans le tchat sur accepter s'il veut accepter ou refuser s'il veut refuser. Sinon il est possible de taper les commandes /duel accept pseudo pour accepter et /duel deny pseudo pour refuser. Si le joueur vous a accepté, vous serez téléportés aléatoirement dans une des arènes duel prévues à cet effet. Il est important de savoir qu'il existe un avantage que l'on peut acheter en boutique permettant de choisir l'arène dans laquelle on désire pvp. Cet avantage n'est disponible qu'à partir du grade légende en faction. On peut également mettre des items ou de l'argent en jeu lors du duel. Pour cela, il suffit de cliquer sur le diamant une fois, si le joueur accepte, cela vous mènera à un menu d'échange ou vous pourrez échanger de la monnaie comme des équipements ou ressources. A l'issue du combat, le vainqueur gagnera la mise de l'autre, donc du perdant.

A retenir, les demandes de duel ne peuvent être envoyées et acceptées qu'au spawn. De plus, lors d'un duel, si vous déconnectez, il s'agit de l'autre qui gagne le duel.

3. **/p set <pseudo> <prix>** → Cette commande sert à placer une prime sur la tête du joueur que l'on veut. Cette commande ne peut être utilisée que si le joueur n'a pas de prime et le montant minimum est de 5000 dollar.
4. **/p add <pseudo> <prix>** → Cette commande sert à ajouter de la prime sur la tête du joueur que l'on veut. Cette commande ne peut être utilisée que si le joueur possède une prime, sinon cela ne fonctionnera pas.
5. **/p list** → Cette commande vous permet de voir dans le tchat la liste des primes actives. Cela veut dire les personnes [connectés](#) possédants une prime ainsi que le montant présent sur leurs têtes.

Attention : placer ou ajouter de la prime sur la tête d'un joueur réduit votre argent à vous. Le spam d'ajout de prime peut être à l'origine d'une sanction.

NB : Si vous tuez un joueur ayant une prime, vous récupérez cette prime et la tête du joueur tombe par terre. Il s'agit donc du seul moyen d'avoir les têtes des joueurs en tant que joueur.

Economie du faction

1. **/money** → Cette commande vous affiche l'argent que vous avez. En fonction de l'argent que vous possédez, l'écriture ne sera pas la même. Si vous possédez 15,000 dollar, le **/money** vous affichera : "15,000" en revanche si vous possédez 1 million de dollar, le **/money** affichera : "1,000,000" Si vous avez des centimes il faut affichera : "1,000,000.50". [\[Lien\]](#)
2. **/shop** → Cette commande sert à ouvrir le shop du faction. Cette commande vous amène donc sur un menu avec différentes catégories pour les achat. Il y a par exemple la catégorie blocks où l'on trouve le bois, le quartz, la stone, la catégorie potions où l'on retrouve tous les ingrédients nécessaires pour réaliser des potions comme la magma cream, la ghastr tear etc... Chaque item à un prix propre, la stone coûte par exemple 2 dollar à l'achat tandis que le mycélium vaut 50.000 dollar à l'achat. Le prix de vente est cependant différents du prix d'achats, il est toujours plus faible. Par exemple, la redstone s'achète 15 dollar à l'achat mais ne rapporte que 5 dollar à la vente.

Il est également nécessaire d'avoir connaissance que certains items dans le shop comme l'alambic dans la catégorie potions ne peuvent que se vendre, nous ne pouvons l'acheter. [\[Lien\]](#)

3. **/ah** → Cette commande sert à ouvrir le shop des joueurs. En effet, les joueurs peuvent choisir de mettre des items en vente qui seront donc disponibles pour tous les joueurs. Ce sont eux qui définissent le prix et qui donc définissent leur chance de vendre leurs objets. [\[Lien\]](#)
4. **/ah sell <prix>** → Attention cette commande ne marche que si vous avez un item dans la main et il est nécessaire d'avoir dans la main l'item que vous souhaitez vendre. Cette commande sert à mettre dans le shop des joueurs, le ah donc, l'item que vous voulez vendre. C'est le joueur qui définit le prix qui lui semble juste en fonction de l'item.

A retenir, les items invendus (au bout de deux jours) ou retirés ne s'affichent plus dans le /ah mais s'affichent en cliquant sur la petite patate empoisonnée en bas du menu qui apparaît en tapant la commande /ah.

5. **/ah selling** → Cette commande affiche tous les items que vous avez mit en vente dans le shop des joueurs, autrement dit le ah. Vous pouvez également voir l'historique de vos vente en plaçant le curseur de votre souris sur le lingot d'or en bas à droite du menu.
6. **/ah expired** → Cette commande affiche les items invendus ou retirés. Vous pouvez ensuite agir sur ces items en cliquant dessus pour les récupérer.

A retenir : pour annuler une vente il suffit de faire /ah et de cliquer sur le petit diamant en bas à gauche et de cliquer sur l'item en vente que vous désirez retirer.

Il y a également un système de récompense si vous restez connecté un certain nombre de temps (30 minutes). Cette récompense varie en fonction du grade que vous avez. Cependant il est important de noter que la connexion à plusieurs comptes sur la même ip sur le serveur badblock bloque ce système de récompense. C'est pour cela que si vous vous connectez avec deux comptes la même journée sur badblock avec la même ip, après 30 minutes de connexion cela affichera que vous ne pouvez plus gagner de récompense ce jour-ci.

Events et KOTH (King on the hill)

Le KOTH est un mode de jeu événementiel, tous les mercredis, samedis, dimanches à 16h. Son but est de contrôler une zone. Pour se faire, il suffit juste de pénétrer dans la zone délimitée par les beacons. [\[Lien\]](#)

Le premier joueur qui rentre dans la zone la capture. S'il ne sort pas de la zone dans le temps imparti (2 minutes) le joueur gagnera un lot aléatoire. [\[Lien\]](#)

Si le joueur qui contrôlait la zone en sort, alors la zone sera contrôlée par un joueur aléatoire, et le compte à rebours sera redémarré même s'il est de la même faction.

Il existe également un Event toutes les 1 heures qui consiste en une apparition aléatoire dans la Warzone d'un coffre de loot. Pour que cette apparition soit possible il faut cependant que 8 joueurs soient connectés minimum.

Les possibles loots sont :

- Une clé à creepers (qui peut donner de 1 à 16 creepers en fonction de la chance que vous avez)
- 16 pommes de notch
- Une clé Gold
- Une clé Diamant
- Une clé Emeraude

Toutes les clés (gold, diamant, émeraude) ont après avoir été ouvertes via le /warp Clés, une chance de vous loot certaines choses. Le pourcentage et les différents loots des clés sont détaillés sur la boutique du site badblock.fr

Grades et avantages

Guerrier :

/kit guerrier

1 /sethome

2 items au /ah

+ commandes de base/plugin faction/utilitaires

Récompense de connexion niveau 1

Valkyrie :

/kit valkyrie

3 /sethome

3 items au /ah

Récompense de connexion niveau 2

(+ permission du grade guerrier)

Jarl :

/kit jarl

/repair disponible toutes les 24 heures

4 lignes d'enderchest

/back

4 /sethome

4 items au /ah

Récompense de connexion niveau 3

(+ permission du grade valkyrie)

Seigneur :

/kit seigneur

/repair disponible toutes les 18 heures

Accès au shop des spawners

6 /sethome

5 items au /ah

Récompense de connexion niveau 4

(+ permission du grade jarl)

Roi :

/kit roi

/repair disponible toutes les 12heures

5 lignes d'enderchest

8 /sethome

6 items au /ah

/craft

Récompense de connexion niveau 5

(+ permission du grade seigneur)

Légende :

/kit legende

/repair disponible toutes les 8h

Accès au shop légende

/feed

9 /sethome

8 items au /ah

Récompense de connexion niveau 6

(+ permission du grade roi)

Immortel :

/kit immortel

/repair disponible toutes les 6h

6 lignes d'enderchest

/near

/nick

12 /sethome

9 items au /ah

Récompense de connexion niveau 7

(+ permission du grade immortel)

Dieu :

/kit dieu

/repair disponible toutes les 3h

Accès au couleurs pour le /nick

/hat

12 items au /ah

Récompense de connexion niveau 8

La boutique

Il existe une boutique sur badblock.fr où l'on peut acheter certaines choses dans la catégorie faction :

Nous pouvons acheter des clés de différentes raretés, de l'argent du jeu, des bonus de power ainsi que d'autres bonus.

Les Clés :

Clé Iron : 250 points boutique

- 2 Stack d'Obsi (20%)
- 4 Stacks d'Obsi (12%)
- 16 Blocs de Diamants (12%)
- Kit Potion (12%)
- Kit Pillage (10%)
- 3 Pommes Cheat (8%)
- 30'000\$ (8%)
- 4 Oeufs de Creeper (6%)
- Kit Roi (6%)
- 25'0'00\$ (4%)
- 1 Clé Gold (2%)

Clé Gold : 500 points boutique

- 9 Stacks d'Obsi (16%)
- 8 Oeufs de Creeper (16%)
- 9 Stacks de fioles d'XP (12%)
- Kit Immortel (10%)
- 6 Pommes Cheat (10%)
- 40'000\$ (10%)
- 50'000\$ (10%)
- 32 Blocs de Diamants (8%)
- Grade Roi (4%)

Clé Diamant (4%)

Clé Diamant : 1000 points boutiques

16 Pommes Cheat (16%)
 2 Stacks de Blocs de Diamants (15%)
 12 Stacks d'Obsi (12%)
 75'000\$ (12%)
 Kit Dieu (10%)
 16 Oeufs de Creeper (10%)
 100'000\$ (8%)
 3 Spawners à Cochons-Zombies (8%)
 Grade Légende (5%)
 1 Clé Emeraude (3%)
 1 Beacon (1%)

Clé Emeraude : 2500 points boutiques

150'000\$ (16%)
 32 Oeufs de Creeper (12%)
 32 Pommes Cheat (12%)
 4 Stacks de Blocs de Diamants (12%)
 5 Spawners à Pigman (12%)
 175'000\$ (10%)
 18 Stacks d'Obsi (10%)
 1 Beacon (8%)
 3 Spawners à Iron Golems (5%)
 Grade Immortel [à vie] + Dieu [1 mois] (2%)
 1 Oeuf de Dragon (1%)

L'argent :

150.000\$: 500 points boutiques

400.000\$: 1000 points boutiques

1.200.000\$: 2600 points boutiques

3.500.000\$: 3000 points boutiques

10.000.000\$: 8000 points boutiques

25.000.000\$: 17600 points boutiques

60.000.000\$: 36000 points boutiques

Les boost de power:

Boost de power (+1) : 300 points boutiques

Boost de power (+2) : 300 points boutiques

Boost de power (+3) : 300 points boutiques

Boost de power (+4) : 300 points boutiques

Boost de power (+5) : 300 points boutiques

Attention : le boost de power sont des bonus à accumuler, ce qui signifie que l'on gagnera 1 de power que l'on achète le Boost de power (+1) ou le Boost de power (+5).

Les effets :

Fire resistance : 3000 points boutiques

Night vision : 900 points boutiques

Haste 1 : 800 points boutiques

Haste 2 : 2200 points boutiques