



BadBlock

Proposition

L'autonomisation des
sections

Responsable(s) de la proposition

- micro_maniaque | 27 mars 2019

Département

- Développement java
- Développement web
- Construction

Signature Administrative (Approbation) / Date

Idéologie

Proposition

- J'ai réfléchi ces quelques temps sur l'avenir de BadBlock, en réalité l'avenir me fait peur même si j'apprécie BadBlock nous éprouvons des problèmes que je ne serais dire quoi ou comment mais je pense que nous pouvons rendre notre staff autonome le plus possible en leur fournissent les outils et les moyens. Hier sulfique ma fait comprendre en un appel téléphonique que la survie de BadBlock ce repose sur le développement et la construction et malheureusement ces sections sont le moins autonome de tous notre staff et je propose d'y remédier, le panel que Fluor a mis en place n'est absolument pas adapté aux développeurs java et plusieurs contraintes leurs empêches de pouvoir développeur correctement et (LA SUITE --->)

Idéologie (Suite)

- dans un environnement correct et fonctionnel, ils sont limités par le panel de Fluor et sa ce ressent. Concernant le développement web je m'adapte avec Hooki pour rendre le développement web autonome et leur autonomie est en bonne voie. La construction n'est pas assez autonome et même si nous recrutons plus il manque de courage et je pense que leur fournir un cahier des charges pour chaque map serait l'idéal.

Mes idées

Développement java: Faire un environnement de développement correct avec la console SSH et SFTP d'origine du serveur leur créant des serveurs de dev commun et des serveurs de dev personnel avec des ports précis, mettre à disposition l'API de prod en bloquant la configuration d'une manière ou d'une autre pour leur permettre un développement correct. Remettre en place un Docker de dev et un bungee accessible aux devs pour qu'ils puissent vraiment avoir une autonomie maximum et une liberté.

Développement web : Je m'adapte de plus en plus aux demandes de Hooki comme il voulait pouvoir clear le cache CloudFlare je lui est proposé de faire une api cloudflare que je configurerais pour lui permettre de cliquer sur un bouton pour activé le mode développement et vidé le cache tous seul. Ils faut une pull push auto sur les machines pour mettre la prod facilement. Hooki est déterminé et lui fournir plus d'autonomie renforcera sa productivité.

Mes idées (Suite)

Construction : Dans l'optique que xMalware veut remettre en fonction le FTP de node01-int (Je pense qui la déjà fait, à confirmé) je pense que nous pouvons permettre aux constructeurs aptes à faire ce boulot d'upload les correctifs des maps directement sur le FTP de production ou un FTP spécial qui enverra sur la production ou un FTP sur la machine de dev pour testé avant de prod tous sa, les constructions devrait pouvoir avoir accès au proxy de dev et pouvoir utilisé des commandes admin sur cette dernière sans créer de problème sur la production. Comme lancé des serveurs pour voir si la correctif de la map est bonne. Ajouté un plugin sur le bungee de dev qui donne l'erreur précis si le serveur ce stop pour savoir d'où est le problème comme un log qui ce télécharge par exemple sa crée un log et un lien temporaire sur <https://dev.badblock.fr/logs/dasdarq3tr234r2q34re23qr4.log> qui ce supprime après le téléchargement par le builder ou le développeur.